

Fiche de poste

Contact : j.bellec@spinalcom.com

Titre du poste	Stagiaire en développement informatique
Date d'entrée en fonction souhaité	ASAP
Durée du contrat	6 mois
Quotité	100%
Rémunération mensuelle	600 €

Définition synthétique

- Développer des applications smart building, smart home au sein de la plateforme Spinalcom (C++ et/ou Javascript)
- Rédiger la documentation en anglais des applications développées
- Assurer une veille technologique

Société

Spinalcom développe une plateforme réactive, sécurisée, et autonome permettant la connexion, l'orchestration et l'analyse de données issues d'objets et d'applications connectés sur une nouvelle architecture distribuée : le fog computing. Vous intégrerez une jeune startup dynamique travaillant au sein de l'école polytechnique.

Activités principales

- **Développer des applications smart building (C++, Javascript)**
 - Participer au design de l'architecture de l'application
 - Implémenter la solution architecturée en utilisant les outils Spinalcom
 - Rédiger la documentation technique nécessaire à la pérennité et à la maintenance
 - Concevoir des scénarios de tests
- **Rédiger la documentation en anglais des applications développées**
 - Structurer et synthétiser les travaux de développement effectués
 - Rédiger la documentation technique en ligne sur le site de documentation dédié
 - Répondre aux questions des utilisateurs sur les plateformes collaboratives
- **Assurer une veille technologique**
 - Assurer une veille sur les plateformes IoT et fog computing
 - Assurer une veille sur les usages de l'IoT dans la smart city / le smart building

Savoir-faire

- Savoir modéliser les implémentations existantes avec pour objectif de proposer des améliorations
- Travailler en équipe
- Avoir le sens relationnel
- Savoir rédiger, synthétiser, analyser des documents en anglais
- Respecter les consignes énoncées dans le cadre d'un dispositif qualité
- Faire preuve de réactivité et d'initiative
- Respecter les règles de confidentialité

Connaissances

- Connaissances en C++, Javascript, nodeJS
- Connaissance de la programmation orientée objet
- Connaissance de Linux
- Anglais (lecture et écriture de documentation technique)